-- Tabla para almacenar la información de las ligas

CREATE TABLE Ligas (

LigaID INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

Nombre VARCHAR(100) NOT NULL,

País VARCHAR(100)

);

-- Tabla para almacenar la información de las temporadas

CREATE TABLE Temporadas (

TemporadaID INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

AñoInicio INT,

AñoFin INT,

LigaID INT,

FOREIGN KEY (LigaID) REFERENCES Ligas(LigaID)

);

-- Tabla para almacenar la información de los equipos

CREATE TABLE Equipos (

EquipoID INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

Nombre VARCHAR(100) NOT NULL,arbitros

Ciudad VARCHAR(100),

País VARCHAR(100)

);

-- Tabla para almacenar la información de los jugadores

CREATE TABLE Jugadores (

JugadorID INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

Nombre VARCHAR(100) NOT NULL,

FechaNacimiento DATE,

Posición VARCHAR(50),

Altura DECIMAL(5,2), -- En metros

Peso DECIMAL(5,2), -- En kilogramos

EquipoID INT,

FOREIGN KEY (EquipoID) REFERENCES Equipos(EquipoID)

);

-- Tabla para almacenar la información de los partidos

CREATE TABLE Partidos (

PartidoID INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

Fecha DATE,

EquipoLocalID INT,

EquipoVisitanteID INT,

MarcadorLocal INT,

MarcadorVisitante INT,

TemporadaID INT,

FOREIGN KEY (EquipoLocalID) REFERENCES Equipos(EquipoID),

FOREIGN KEY (EquipoVisitanteID) REFERENCES Equipos(EquipoID),

FOREIGN KEY (TemporadaID) REFERENCES Temporadas(TemporadaID)

);

-- Tabla para almacenar estadísticas individuales de los jugadores en partidos

CREATE TABLE EstadísticasJugadores (

EstadísticaID INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

PartidoID INT,

JugadorID INT,

Puntos INT,

Asistencias INT,

Rebotes INT,

Robos INT,

Tapones INT,

FOREIGN KEY (PartidoID) REFERENCES Partidos(PartidoID),

FOREIGN KEY (JugadorID) REFERENCES Jugadores(JugadorID)

);

-- Tabla para almacenar la información de los entrenadores

CREATE TABLE Entrenadores (

EntrenadorID INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

Nombre VARCHAR(100) NOT NULL,

FechaNacimiento DATE,

EquipoID INT,

FOREIGN KEY (EquipoID) REFERENCES Equipos(EquipoID)

);

-- Tabla para almacenar la información de los árbitros

CREATE TABLE Arbitros (

ArbitroID INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

Nombre VARCHAR(100) NOT NULL,

FechaNacimiento DATE

);

-- Tabla para almacenar la información de los aficionados

CREATE TABLE Aficionados (

AficionadoID INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

Nombre VARCHAR(100) NOT NULL,

FechaNacimiento DATE,

EquipoFavoritoID INT,

FOREIGN KEY (EquipoFavoritoID) REFERENCES Equipos(EquipoID)

);

-- Tabla para almacenar eventos relacionados con los partidos (ej. lesiones, momentos destacados)

CREATE TABLE Eventos (

EventoID INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,

PartidoID INT,

Descripción TEXT,

TiempoEnPartido TIME,

FOREIGN KEY (PartidoID) REFERENCES Partidos(PartidoID)

);